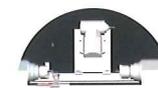
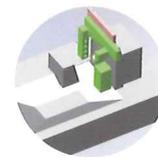
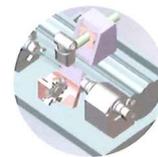


SprutCAM



SprutCAM Expert

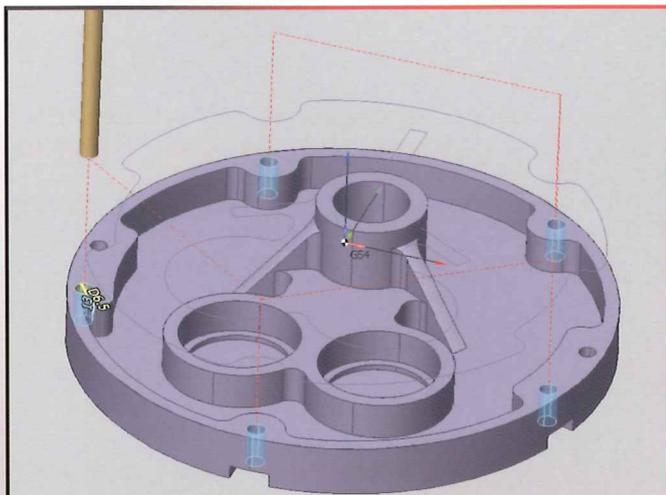
2Dから3D切削加工

SprutCAM Expertは、穴加工、輪郭加工、ポケット加工、ボス加工などの2D加工や、複雑な自由曲面を加工するために、豊富な3D加工パターンが使用可能です。

要求された加工サーフェスの精度と品質を提供する、スクラップハイト指定が可能です。

また、自動削り残り認識は、大きな手間を省くことができます。

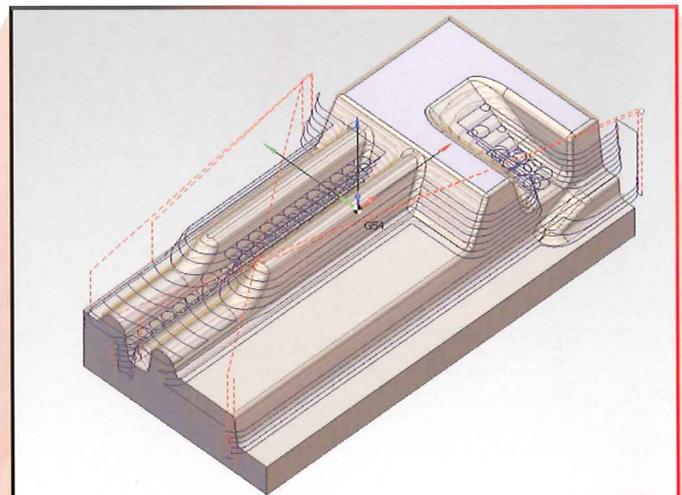
スムーズな工具パスは突然の衝撃を回避し、機械寿命を大幅に伸ばしてくれます。



2D加工

SprutCAMは、3Dモデルから、穴、輪郭、ポケット、ボス加工などを作成できます。

Ex. 穴形状をダブルクリックすると、同形状の穴を自動認識します。



削り残り加工

SprutCAMは、前加工の削り残り結果を、自動的に現在の加工の素材として加工パスを作成します。

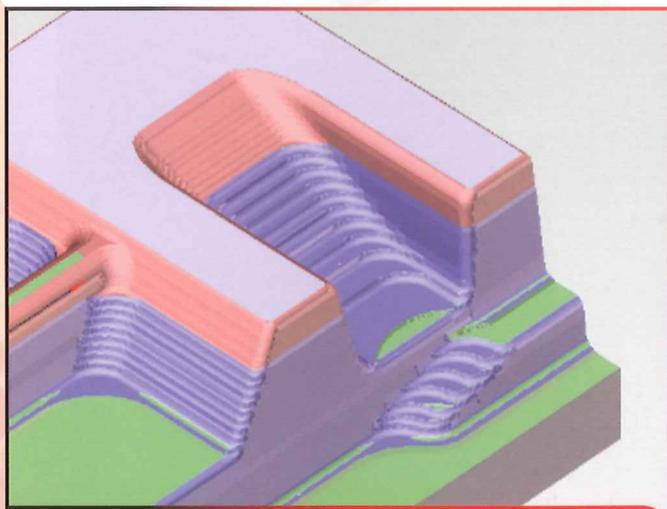
加工パス名称

● 2.5Dフライス加工+割り出し加工

- ・ 荒加工:穴加工、5D穴加工、2.5Dポケット加工、ポケット加工
- ・ 仕上げ加工:彫刻加工、2D輪郭加工、2.5D壁面加工
- ・ 削り残し加工 :削り残し領域加工、2.5D面取り加工、2.5D平坦部加工

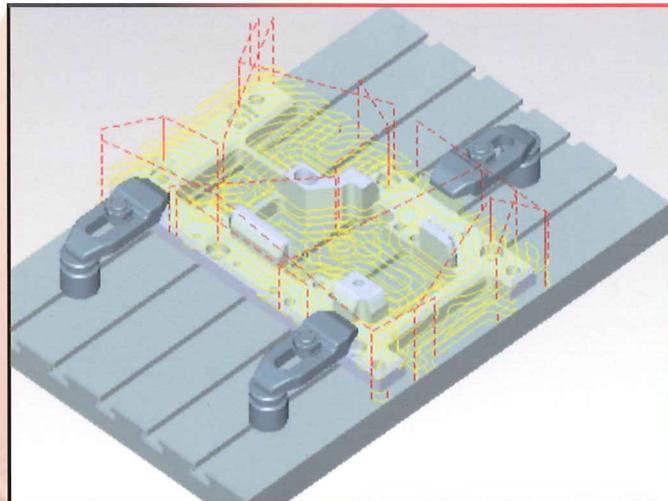
● 3Dフライス加工+割り出し加工

- ・ 荒加工:等高線荒加工、平面荒加工、ドライブ荒加工
- ・ 仕上げ加工:等高線仕上げ加工、平坦部仕上げ加工、平面仕上げ加工、ドライブ仕上げ加工、平面最適化加工、複合走査線仕上げ加工、複合等高線仕上げ加工、3D輪郭加工
- ・ 削り残し加工 :削り残し等高線荒加工、削り残し等高線仕上げ加工、削り残し平面仕上げ加工、削り残しドライブ仕上げ加工、削り残し平面最適化加工、削り残し複合走査線仕上げ加工



スカルップコントロール

SprutCAMは、スカルップコントロールオプションが有効な場合、隣接する工具パス間を、最大スカルップ値の指定を考慮しながら、オペレーションの工具パスを計算します。



加工領域制限

SprutCAMは、制限(非切削)領域(治具モデルなど)をサポートします。制限(非切削)領域は、図形モデル、2D図形図面、単一サーフェスや、パート自身のサーフェスグループで作成できます。

SprutCAM Pro

切削/旋削複合加工

SprutCAM Proは、SprutCAM Expertの機能に、

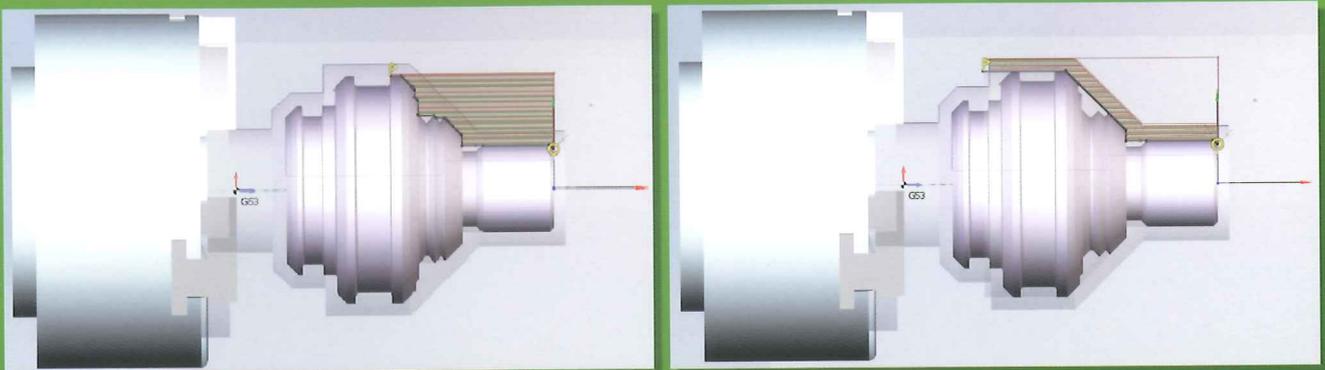
旋盤機能を有機的に統合しました。

旋削加工後に行う切削加工時に、

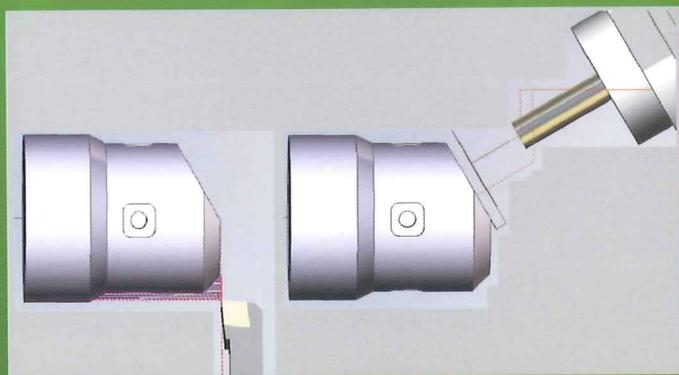
前工程の削り残し領域の認識も可能です。

複合加工機を使用した加工データ作成にも対応します。

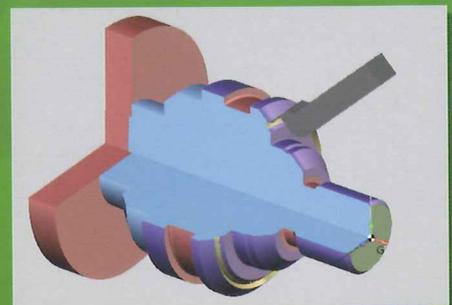
●作成された旋削荒加工パスを、画面を見ながら、マウスを使用して、パートや素材を考慮した効率の良いパスに編集が可能。



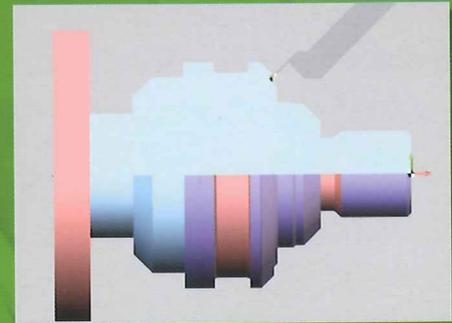
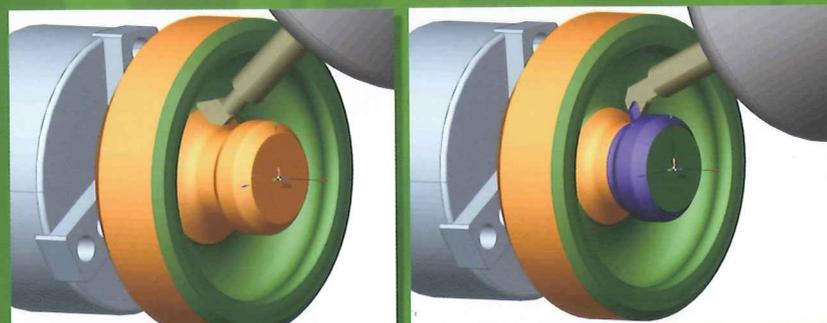
●旋削加工後の削り残し領域を考慮した切削加工



●B軸を使用した溝加工(突っ切り加工)



●B軸を使用した内径旋削加工



●旋削加工

- ・ 荒加工：旋削荒加工、旋削端面加工、旋削穴加工、旋削突っ切り加工
- ・ 仕上げ加工：旋削仕上げ加工、旋削溝加工、旋削ねじ加工、旋削コンタリング加工

●EDM加工

- ・ 2D輪郭加工、4D輪郭加工

●4&5軸 同時加工

- ・ ロータリー加工と5D輪郭加工のみ可能



SprutCAM Pro

同時5軸加工オプション

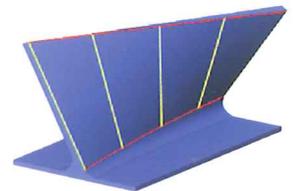
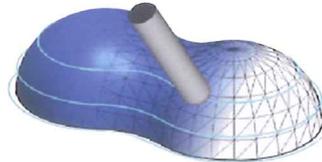
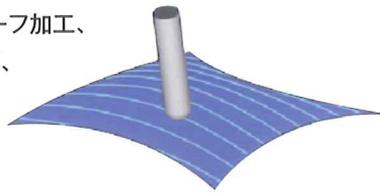
SprutCAM Pro の同時5軸加工オプションです。

● 5軸複合サーフェスオペレーション

- ・ 5軸マルチサーフェス加工、5軸スワーフ加工、5軸投影加工、5軸インペラー荒加工
- ・ 5軸インペラーブレードサーフェススワーフ加工、5軸インペラーブレードスワーフ仕上げ加工
- ・ 傾斜カーブなし5軸インペラーサーフェス加工、傾斜カーブ付き5軸キャビティ加工
- ・ 傾斜カーブ付き5軸キャビティと干渉コントロール、5軸タービンブレードシャフト仕上げ加工、電極加工

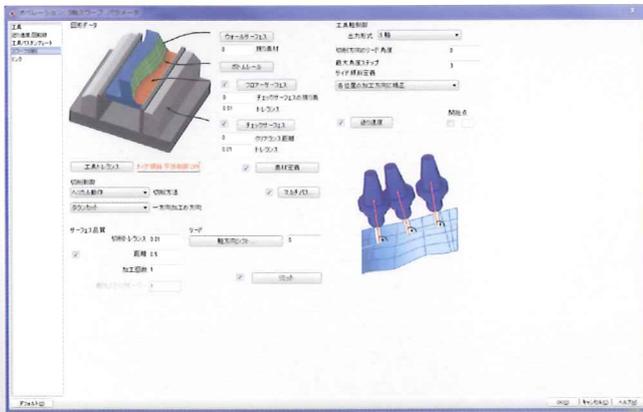
5軸マルチサーフェス加工

5軸マルチサーフェス加工は、サーフェス、三角メッシュ、スワーフ加工、多軸荒加工の計算基準に対して、豊富な加工パターンを有して同時5軸加工に対応します。



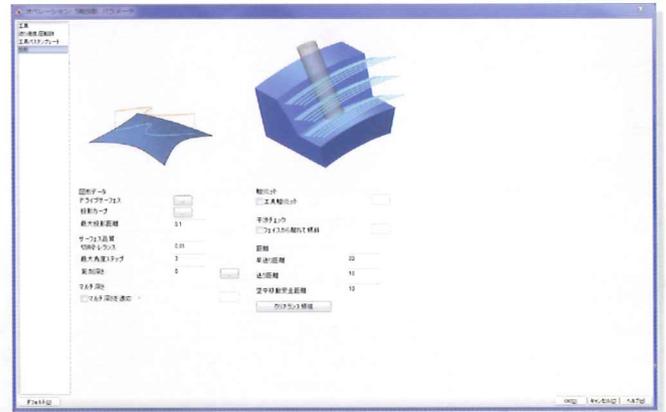
5軸スワーフ加工

上下の2サーフェス/カーブに沿って、同時5軸工具パスを作成します。



5軸投影加工

サーフェス上のカーブや、サーフェスエッジ部分に、同時5軸の加工パスを作成します。



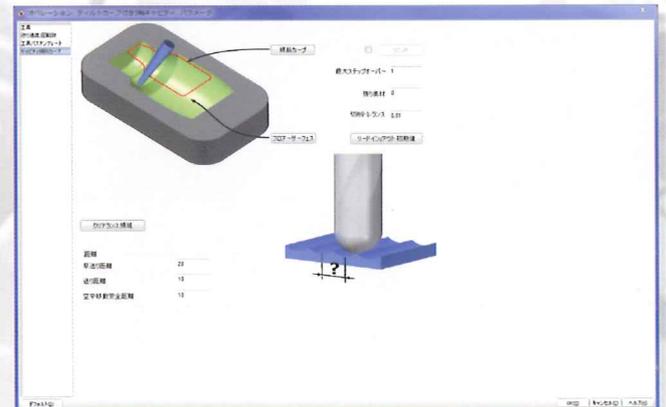
傾斜カーブ付き5軸キャビティ加工

傾斜カーブにより工具軸の傾斜をコントロールします。



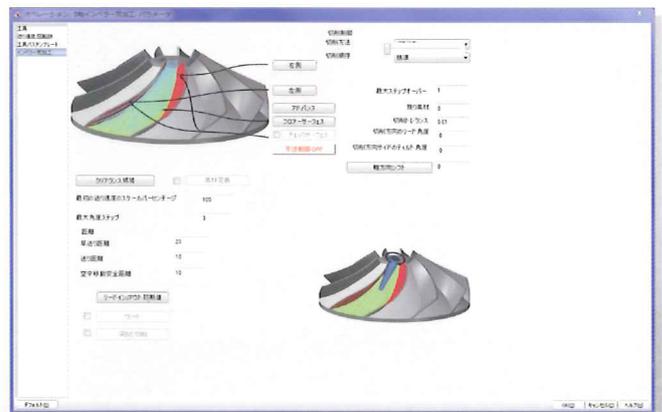
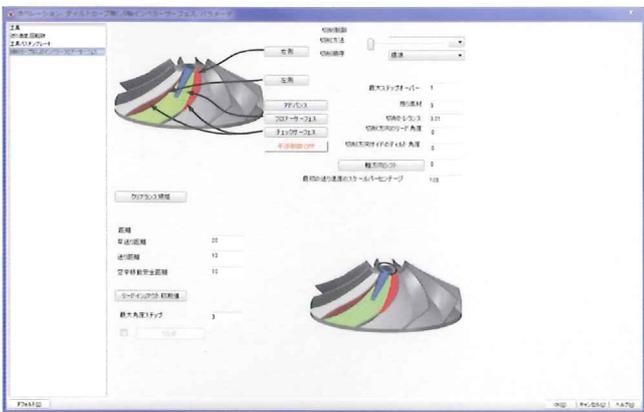
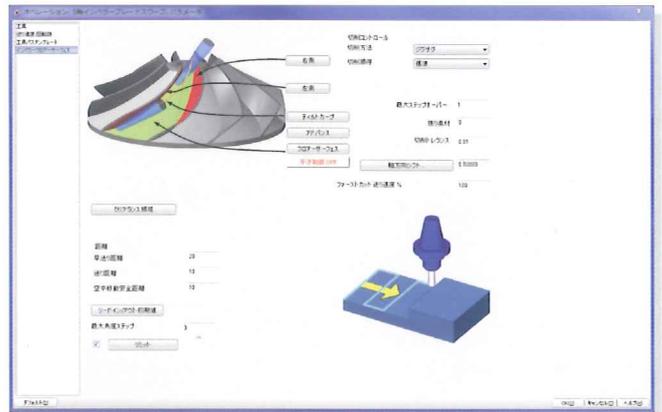
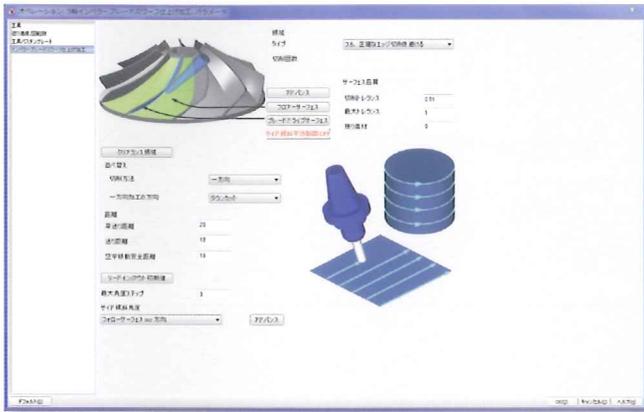
傾斜カーブ付き5軸キャビティと干渉コントロール

傾斜カーブにより、干渉チェックをしながら工具軸の傾斜をコントロールします。



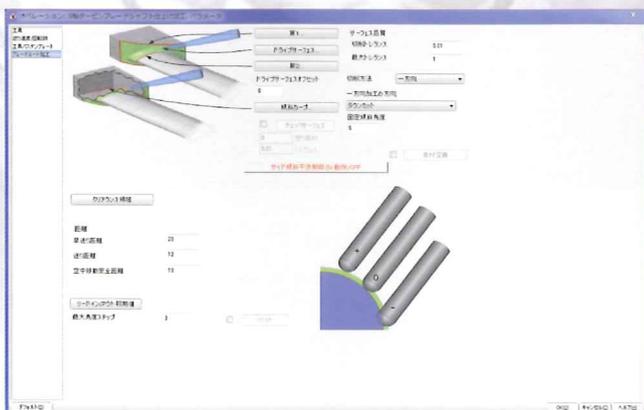
インペラー加工

インペラー加工は、5軸インペラーブレードスワーフ仕上げ加工、5軸インペラーブレードサーフェススワーフ加工、傾斜カーブなし5軸インペラーサーフェス加工、5軸インペラー荒加工の4種類の加工パターンを使用して、インペラーの部位ごとに加工パスを作成します。



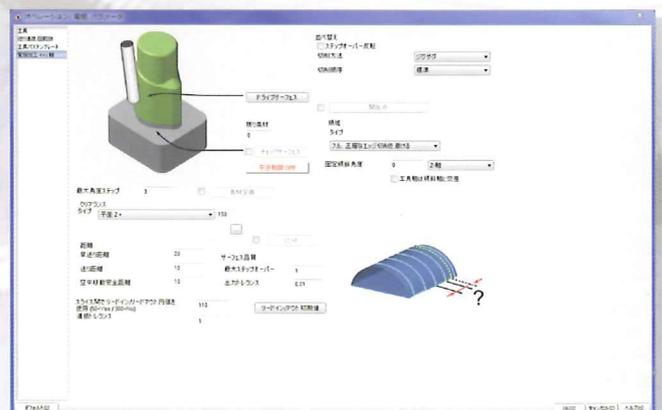
5軸タービンブレードシャフト仕上げ加工

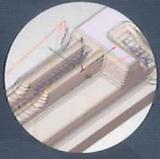
タービンブレード加工のロータリー4軸加工パスを作成します。



電極加工

マルチサーフェスに対して、5軸加工パスを作成します。





インターフェイス

- SprutCAMはIGES, STL, VRML, Postscript, DXF, Rhinocerosなどの入力と、STL, DXFの出力が可能です。

アドイン機能

- アドイン機能を利用することで、同一PCにインストールされている、Autodesk Inventor™, PowerShape™, Rhinoceros™, SolidEdge™, SolidWorks™ 等と連携が可能です。

ポスト機能

- 旋盤、マシニングセンタなど多くのサンプルポストを使用できます。また、編集ソフトも提供しています。

シミュレーション機能

- 工具中心線、3Dソリッドによるシミュレーションが可能です。マシンシミュレーションも可能ですが、マシン構築が必要です。(オプション)

■推奨ハードウェア

- ・ O S : Windows7 (Professional)
- ・ C P U : Intel Xeon or Core i7 3GHz 以上
- ・ R A M : 8GB 以上
- ・ グラフィック : NVIDIA Quadro FX シリーズ対応 1GB以上
- ・ モニター : 1024×768 以上

SprutCAMはSprut Technology社の登録商標です



Interface

株式会社インターフェイス

〒242-0007 神奈川県大和市中央林間 3-13-16 3F
TEL.046-272-8006

〒452-0842 愛知県名古屋市区城西町122-1 102
TEL.052-508-5772

U R L : <http://www.int-fa.com>

E-Mail : info@int-fa.com